

B I N G O !

目次

1-1. BINGO !	2
1-1-1.BINGO!とは.....	2
●BINGO ! ユーザーの役割	4
●BINGO ! 用語	4
●BINGO!期間モデル	5
●褒賞配当・払い出し	5
1-1-2.BINGO!を登録する	6
●STEP.1 主催者による BINGO!設定	6
●STEP.2 各担当者による目標設定	9
●STEP.3 支援者によるエール設定	14
1-1-3.BINGO!の状況を参照する	16
1-1-4.BINGO!の設定内容を確認、編集する	18

1-1. BINGO !

[1-1-1. BINGO!とは](#)

[1-1-2. BINGO!を登録する](#)

[1-1-3. BINGO!の状況を参照する](#)

[1-1-4. BINGO!の設定内容を確認、編集する](#)

1-1-1.BINGO!とは

BINGO !とは、目標達成に向けた活動を「BINGO ゲーム」に見立て、組織全体で目標達成を実現するための機能です。組織全体で共通または個人単位で異なる目標を設定し、BINGO !のマスの設定していくことで、楽しみながらグループや組織全体で目標達成を図ることができます。

BINGO !機能には、2種類の楽しみ方があります。

1つは一般的な BINGO !ゲームのイメージで、BINGO !カード1マス単位に個人目標設定を割り当て BINGO !の成立を楽しみながら競い、BINGO !成立によってゲーム参加者がエネコインボーナス獲得する楽しみ方。

もうひとつは、BINGO !の参加者を応援しながら、BINGO !成立を予想するゲームとするものです。参加者にエールを送る支援者にも、BINGO !成立でエネコインが付与されます。

2つのタイプのゲームを可能としたことで、目標達成に向けて直接的な活動を行なう人だけでなく、それをサポートし、支援する間接的業務を行う人にも参加意識を持たせ、組織全体で目標達成への取り組みを行なうことができるようになっています。



BINGO !を設定する者



BINGO !カードに表示される
目標達成を担当する者



BINGO !を応援する者
※主催者や参加者でも支援者になれます

開催期間が表示されます。
開催中は終了日までの残り日数も表示されます。
※開催期間に表示される[開催中・開催前]は、日本時間が基準となります。

BINGO の設定画面を開きます。
設定内容を参照・編集することができます。

No.	参加者	マス	対象	目標値	実績値	達成率	状態	達成日	一言コメント
1	鈴木 敏浩	No.1	案件情報	74	—	—	—	—	
		No.2	案件情報	74	—	—	—		

現状の活動状況データを参照できます。
対象のリンクをクリックすると対象の一覧が表示されます。

担当者マスにカーソルを合わせると、
担当者が設定した目標が参照できます。



自分の担当マスには★マークが
アシスタントの右上に表示されます。



BINGO カードの中心に配置され、初めから
CLEAR (クリア) の扱いになります。



初めから CLEAR (クリア) の扱いになります。
欠場マス (DNS) も開始後このカードになり
ます。



自分以外の方がエールを送っているライン






自分がエールを送っているライン



沢山の方がエールを送っているライン

● BINGO ! ユーザーの役割

BINGO ! 機能におけるユーザーの役割定義になります。

ユーザー	役割
主催者 	BINGO !設定する役割。部門責任者や推進役など。 COMPLETE ! 達成時に COMPLETE ! ボーナスを得ることができます。 ※DNS マスがカード上に無い場合のみ
参加者 (担当者) 	BINGO !カードに表示される目標達成を担当する役割。 BINGO !や COMPLETE ! 成立時にエネコインボーナスを得ることができます。 ※DNS マスの参加者は獲得できません。
支援者 	参加者を応援する（エールを送る）ことを目的に BINGO !成立ラインを予想する役割。 基本的に誰でも支援者になれます。※閲覧制限や権限ルールを除きます。 エールを送っているラインが BINGO !成立するとエールボーナスを獲得できます。 主催者や参加者であっても自身が主催・参加するゲームの支援者にもなれます。

● BINGO ! 用語

BINGO ! 機能に出てくる用語説明になります。

用語	説明
BINGO ! (ビンゴ)	1 ラインが成立した状態。
ONEMORE (ワンモア)	あと一つで BINGO ! が成立する状態。リーチ状態。
CLEAR (クリア)	目標達成で 1 マスの穴が開いた状態。一旦クリアしたら取り消しは不可。
COMPLETE ! (コンプリート)	全ての成立可能な BINGO ! ラインが成立した状態。 ※欠場マス (DNS) があってもそれらを除かれ COMPLETE ! に到達できます。
DNS(Did Not Start) 欠場・出場辞退	ゲームにエントリーされたが開始日までに目標設定されなかった状態。 またはそのような設定マス。
エール (Yell)	支援者が BINGO ! 成立ラインを予想・応援すること。 1 回のエールにつきログインボーナス分のエネコインが必要。

● BINGO!期間モデル

BINGO !カードの作成から終了までのユーザーの役割になります。

	下書き	受付中	開催日当日	開催中	終了
主催者	設定・編集可能 ※開催日当日の 23時59分59秒まで			開催日以降は 設定・編集不可	
参加者 (担当者)	目標設定・編集可能 ※自分の目標設定マス、および 空きマスへの設定・編集			開催日以降は 設定・編集不可	
支援者	エール不可	エール可能		エール期間のみ可能 ※エール期間設定は 開催日当日～7日目まで	エール不可



補足

- ・ 開催期間に表示される[開催中・開催前]は、日本時間が基準となります。
- ・ 担当者マスをクリック後に表示されるグラフの集計は、日本時間が基準となります。

● 褒賞配当・払い出し

BINGO !や COMPLETE !の成立時に褒賞設定に応じたボーナスのエネコインが関係者に支払われます。

褒賞配当の種類		
BINGO !ボーナス	COMPLETE !ボーナス	エールボーナス



補足

- ・ エネコインの払い出しは、都度行われますが、主催者からの通知、またはビンゴメイン画面を見ないと払い出しされません。
- ・ COMPLETE ! (コンプリート) ボーナスは、担当マス全員 (DNS 除く) と主催者に配当されます。配当は1ゲームにつき一人1回。複数マスを担当していても1回。

1-1-2.BINGO!を登録する

【新規作成の時】

STEP. 1

主催者による BINGO ! 設定

主催者がゲームの運営に必要な情報を入力して設定していきます。



STEP. 2

各担当者による目標設定

主催者同様の専用画面で参加者自身の達成すべき目標をセットしていきます。



STEP. 3

応援者によるエール設定

応援ラインを決めて BINGO ! の予想をしていきます。

●STEP. 1 主催者による BINGO!設定

主催者がゲームの運営に必要な情報を入力して設定していきます。

1. 左メニューから「 BINGO !」を選択します。
2. **新規登録** ボタンをクリックします。
3. ⇒ 「新規作成」画面が表示されます。
4. 必要な項目を入力します。

BINGO ! 基本情報

褒賞設定 + 参加者

指標設定

通知先 + 編集制限

5. 最後に、**保存** ボタンをクリックして内容を保存します。

- 項目名称はシステム設定画面から自由に変更可能なため、記載されている名称と異なる場合があります。

項目	説明
BINGO！ 基本情報項目	
イベント名	当該 BINGO！ に名称を入力します。
開催期間	開催期間を設定します。 ※設定期間は開始から終了までで 366 日以内で設定して下さい。
エール期間	支援者がエール設定できる期間を設定します。 開催日当日～7 日前まで選択できます。
主催者	主催者を選択します。1 名のみ設定できます。
状態	ゲームの状態を設定します。 [下書き] 設定を下書き保存したい場合 ※担当者（参加者）エントリー、開催待ちの状態になります。 [受付中] 設定を完了し、支援者にエール設定を促したい場合 ※支援者のエール待ちの状態になります。 [開催中] 開催日から終了までの期間 ※開催日にならないと[開催中]は表示されません。 [中止] ゲームの中止 ※開催日にならないと[中止]は表示されません。 [終了済み] ゲームの終了
説明	説明を入力します。 テキスト形式とリッチテキスト形式のいずれかを選択し入力します。
褒賞設定項目	
BINGO！ エネコイン	BINGO！ 成立時、賞金として授与するエネコインの金額を設定します。
褒賞対象	褒賞対象を選択します。 [BINGO!成立ラインの担当者] の場合 ・ 1 ライン上で複数のマスを担当していても褒賞エネコインは 1 ライン分です。 ・ 1 マスで複数 BINGO を成立させている場合（縦横斜めの交点マス）は BINGO 数だけ褒賞が得られます。従って四隅の担当者は最大で 3 回、BINGO ボーナスを獲得するチャンスがあります。 [参加者全員] の場合 ・ BINGO 成立時、1 ライン当たりエネコイン褒賞×成立数を参加者全員が得られます。 ※この場合の参加者とは、実際にカードに配置されている参加者を指します。 参加者リストに入っているだけではエネコインは貰えません。
COMPLETE！ ボーナス	COMPLETE 成立時に、賞金として授与するエネコインの金額を設定します。 対象は「実際の参加者全員+主催者」になります。 ※1 マスでも DNS マスがあると主催者には COMPLETE！ ボーナスは支払われません。 （参加者には関係ありません）BINGO！ に参加する担当者を選択します。
エール ボーナス	応援者が、予想したラインが BINGO！ 成立時に賞金として授与するエネコインの金額を設定します。

参加者項目	
参加者	BINGO!に参加する担当者を選択します。
指標設定項目	
グリッド数	<p>BINGO!カードを選択します。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>3×3 (合計9マス)</p> <p>最大参加可能 : 8名</p> <p>BINGO! 成立 : 8ライン</p> <p>エール上限 : 3ライン</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>5×5 (合計25マス)</p> <p>最大参加可能 : 24名</p> <p>BINGO! 成立 : 12ライン</p> <p>エール上限 : 5ライン</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>7×7 (合計49マス)</p> <p>最大参加可能 : 48名</p> <p>BINGO! 成立 : 16ライン</p> <p>エール上限 : 7ライン</p> </div> </div> <p>カード中央は常に「FREE!」マスで固定になります。移動はできません。</p>
設定	<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;">  </div> <div style="flex: 2;"> <p>Lucky マスと目標設定マスをドラッグ&ドロップでグリッド内に設置します。</p> <p>Lucky マスはBINGO!の手助けになる、オールマイティなマスです。 目標設定マスは担当者(参加者)のマスです。 ※メイン画面の担当者マスには担当者のアシスタントが表示されますが、設定画面では担当者のアシスタントは表示されません。 ※目標設定方法はP-11を参照</p> </div> </div>
ボタン	<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">参加者をカードに追加</div> ボタン:参加者で選択された社員がマスに設置されます。 </div> <div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">設定シャッフル</div> ボタン:マスに設定された社員がグリッド内でシャッフルされて設置されます。 </div> </div>
情報	<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;">  </div> <div style="flex: 2;"> <p>目標設定マスに設定された情報が表示されます。 マスの番号は左上よりNo.1から振られています。</p> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>1 → 5</p> <p>6 → 10</p> </div>  </div> </div> </div>
通知先項目	
通知先	BINGO!の開催を通知する社員を選択します。
編集制限項目	
編集制限	<p>編集権限を付与する社員を選択します。編集制限を設けない場合は、空欄のままで保存します。 ※編集が制限されている場合は「コピーして作成」もできません。</p>

●STEP.2 各担当者による目標設定

主催者によって割り振られたマスに各担当者が、各自達成すべき目標を開催日まで設定します。

担当者は目標を、新規に作成することも出来ますし、個人目標達成アシストで設定した目標を取り込むことも出来ます。

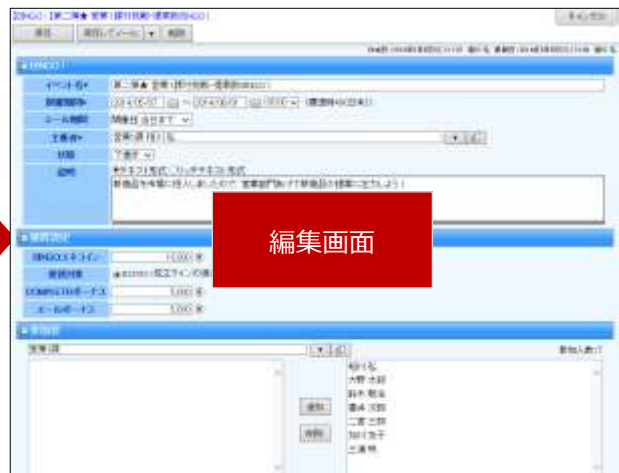
1. 左メニューから「 BINGO！」を選択します。
2. 目標設定をしたいイベント名の  を選択します。



イベント名	開催期間	状態
営業2課対抗戦-提案数BINGO!	2014/06/08 ~ 2014/08/07 14:00	中止
2014年-愛注台帳!	2014/06/16 ~ 2014/07/23 21:00	開催中
出版記念セミナー集客	2014/06/01 ~ 2014/06/30 20:00	中止
営業2課 商談BINGO大会	2014/05/07 ~ 2014/06/06 20:00	中止
商談してエネコインをGET!	2014/04/30 ~ 2014/06/06 20:00	中止
第二弾★営業1課対抗戦-提案数BINGO!	2014/05/07 ~ 2014/06/01 00:00	下書き
第二弾★営業部対抗戦-アポイント獲得BINGO!	2014/05/08 ~ 2014/05/31 14:00	中止
営業1課対抗戦-提案数BINGO!	2014/04/30 ~ 2014/05/08 12:00	終了済

⇒イベントの参照画面が開きます。

3. **編集** ボタンを押します。



4. 担当者は目標を設定して、最後に、**保存** ボタンをクリックして内容を保存します。

BINGO！参加者エントリー画面



目標設定ステータス

	<p><u>目標設定マスが設定されていない状態</u> 参加者は自由に目標設定マスを BINGO カード設置して目標を設定します。</p>
	<p><u>主催者が参加者を指定せずに目標設定マスを BINGO カードに追加した状態</u> マスの番号が左上に表示されています。 参加者は自由に ボタンを押してマスに目標を設定します。</p>
	<p><u>主催者が参加者を BINGO カードに追加した状態</u> 担当者は ボタンを押して目標を設定します。</p>
	<p><u>参加者が目標を設定した状態</u> 目標を設定すると参加者の名前の色が変わります。 ボタンを押して目標を修正できます。</p>

[目標設定方法]

2



- 編集
- 個人目標達成アシストから
- コピー
- このマスを削除

1

[編集]

→目標を設定します。

2

[個人目標達成アシストから]

→個人目標達成アシストより目標をセットすることができます。

[コピー]

→マスに設定された目標をコピーすることができます。

[このマスを削除]

→マスを削除できます。

1

[編集]

[編集]を選択

目標の設定 (指標設定・目標値設定) を行う

保存 ボタンをクリックして保存

個人目標達成アシストから取り込む

編集内容は破棄されて、個人目標達成アシスト選択画面が開きます。

カード全体に目標を設定

設定した内容を BINGO カードに配置されている参加者全員の目標に設定することができます。

2

[個人目標達成アシストから]

[個人目標達成アシストから]を選択

個人目標達成アシスト選択画面

設定したい目標を選択

目標設定値がセットされます。

※指標がセットされた後も編集はできます。

保存 ボタンをクリックして保存

注意

- 絞込条件に設定する検索条件で、「自部署」や「自分」など検索するユーザーによって結果が異なる検索条件を使用した場合、集計結果が正しく出ないケースがあるため利用しないで下さい。

補足

- 項目名称はシステム設定画面から自由に変更可能なため、記載されている名称と異なる場合があります。

項目	説明		
目標設定			
担当者	担当者を選択します。 参加者に追加された社員のみ選択ができます。		
指標設定			
元データ	基準となるデータを選択し、元データの中から、更に細かく指標を設定します。 集計が可能な元データと、それに対応している項目、基準日は以下のとおりです。		
項目	集計可能な元データ	項目名	基準日
基準日	案件情報	件数、金額、利益、メイン顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客情報、自由項目パーソン情報、自由項目[履歴情報]顧客選択、自由項目[履歴情報]パーソン選択	発生日、最新訪問日、受注予定日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	売上見込情報	件数、売上金額、売上利益、数量、自由項目数値単体	売上日、発生日、最新訪問日、受注予定日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	売上情報	件数、売上金額、売上利益、数量、メイン顧客件数	売上日、作成日、更新日
	顧客情報	件数、資本金、年商、従業員数、企業評価点、与信限度額、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	なし、口座開設日、創立日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	パーソン情報	件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	なし、誕生日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	コンタクト情報	件数、顧客件数、案件件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	コンタクト日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	業務情報	件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	業務日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	顧客の声	件数、顧客数、案件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	報告日、対応日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	対応履歴	件数、声数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	対応日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	日報	件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	営業日、作成日、更新日、自由項目日付単体
	コメント	件数	作成日、更新日

項目	説明												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>集計可能な元データ</th> <th>項目名</th> <th>基準日</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>商品情報</td> <td>件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択</td> <td>報告日、作成日、更新日、自由項目日付単体</td> </tr> <tr> <td>競合情報</td> <td>件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択</td> <td>報告日、作成日、更新日、自由項目日付単体</td> </tr> <tr> <td>フリーフォーム</td> <td>件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択、自由項目フリーフォーム</td> <td>作成日、更新日、自由項目日付単体</td> </tr> </tbody> </table> <p>※指標設定に使用できるフリーフォームの種類は、システム設定にて「メイン担当として利用する項目」で「自由項目社員選択」が設定されている必要があります。</p> <p>※指標設定にフリーフォームを使用して項目「件数（顧客情報）」を設定した場合、システム設定にて「メイン顧客として利用する項目」に設定している「自由項目顧客選択」に登録された顧客件数を集計します。</p>	集計可能な元データ	項目名	基準日	商品情報	件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	報告日、作成日、更新日、自由項目日付単体	競合情報	件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	報告日、作成日、更新日、自由項目日付単体	フリーフォーム	件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択、自由項目フリーフォーム	作成日、更新日、自由項目日付単体
集計可能な元データ	項目名	基準日											
商品情報	件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	報告日、作成日、更新日、自由項目日付単体											
競合情報	件数、顧客件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択	報告日、作成日、更新日、自由項目日付単体											
フリーフォーム	件数、自由項目数値単体、自由項目顧客選択、自由項目パーソン選択、自由項目フリーフォーム	作成日、更新日、自由項目日付単体											
絞込条件	元データの中から、詳細な条件を設定します。 ※検索条件にて相対的な指定がされている項目は無効となります。(自分、自部署など)												
単位表記	表示する数字に添えられる単位を入力します。												
表示倍率	<p>数字の表示倍率を設定します。</p> <p>例：単位表記を「千円」と設定した場合 1000 という数字が入力された時、「表示倍率 1」の時は「1000 千円」と表示されます。 「表示倍率÷1,000」の時には、「1.00 千円」と表示されます。</p> <p>【表示倍率×1】</p> <table border="1"> <tr><td>現在値</td></tr> <tr><td>1,000千円</td></tr> <tr><td>0千円</td></tr> </table> <p>【表示倍率÷1000】</p> <table border="1"> <tr><td>現在値</td></tr> <tr><td>1.00千円</td></tr> <tr><td>0.00千円</td></tr> </table>	現在値	1,000千円	0千円	現在値	1.00千円	0.00千円						
現在値													
1,000千円													
0千円													
現在値													
1.00千円													
0.00千円													
目標値設定													
目標値	目標値を設定することができます。												
一言	担当者がコメントを入力することができます。												
コメント	一言コメントは、128文字以下で入力してください。												

●STEP.3 支援者によるエール設定

BINGO! は主催者やゲーム参加者(担当者)でなくても、応援ラインを決めてエールを送ることができます。

1. 左メニューから「 BINGO!」を選択します。
2. エール設定をしたいイベント名を選択します。



イベント名	開催期間	状態
営業2課対抗戦-提案数BINGO!	2014/06/08 ~ 2014/08/07 14:00	中止
2014年-愛主台戦!	2014/06/16 ~ 2014/07/23 21:00	開催中
出版記念セミナー集客	2014/06/01 ~ 2014/06/30 20:00	中止
営業2課 商談BINGO大会	2014/05/07 ~ 2014/06/06 20:00	中止
商談してエコインをGET!	2014/04/30 ~ 2014/06/06 20:00	中止
第二弾★営業1課対抗戦-提案数BINGO!	2014/05/07 ~ 2014/06/01 00:00	下書き
第2弾★営業部対抗戦-アポイント獲得BINGO!	2014/05/09 ~ 2014/05/31 14:00	中止
営業1課対抗戦-提案数BINGO!	2014/04/30 ~ 2014/05/09 12:00	終了済

※エール可能なイベント名横に ● が表示されています。




3. ● をクリックします。
⇒BINGO イベント参照画面が開きます。
4. エール設定したいライン上にある ● をクリックします。



自分がエールしたラインは
— で線が引かれます。

5. 最後に、保存 ボタンをクリックして内容を保存します。

 補足

- BINGO イベント一覧画面の  をクリックするとエールできるイベントだけがソートされます。
- エールしたラインの  をクリックするとエールが取り消されます
- エールをしたいライン上にあるアイコンが  活性化していない場合、エールを送ることができません。



エール設定は

- ・ 自分がエールしたラインのコインが光ります。
- ・ エールされた数が多くなるとコインの数が増え、人気度が示されます。



自分以外の方がエールを送っているライン



自分がエールを送っているライン




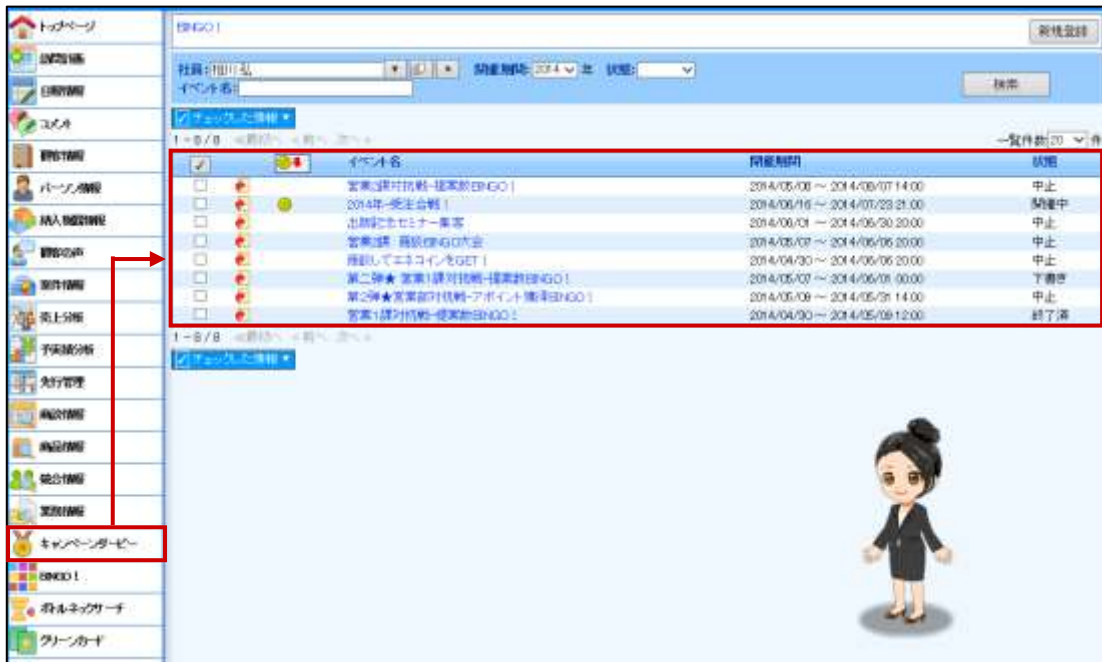
沢山の方がエールを送っているライン



- ・ 1ラインにつき、その時点のログインボーナス分のエネコインが徴収されます。キャンセル・払い戻しはできません。
- ・ エール可能な期間は、BINGO！開催前の「受付中」～開催日当日から最大7日後までの設定された期間です。
- ・ BINGO！カードの設定のうち、グリッド数が変わった場合のみ、それまでのエール設定はすべてリセットされます。
それ以外の変更は、担当者変更であっても維持されます。

1-1-3.BINGO!の状況を参照する

1. 左メニューから「 BINGO!」を選択します。
⇒設定されている「BINGO!」画面が一覧表示されます。



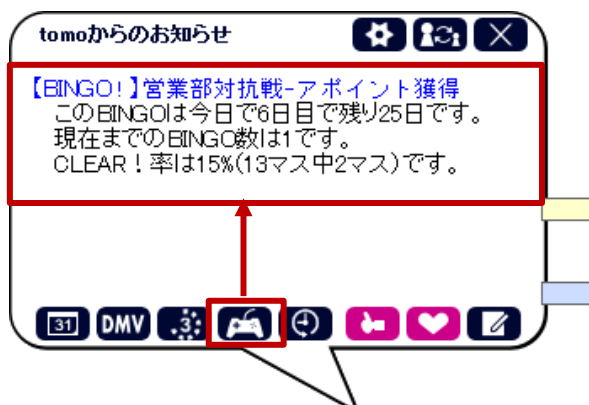
2. 参照したいイベント名を選択すると、現在のBINGO!の状況が表示されます。



クリックすると、対象のBINGO!画面が表示されます。

番号	項目	説明
1	社員	表示したいBINGO!の対象である参加者を絞り込みます。
	開催期間	表示したいBINGO!の対象である開催期間を絞り込みます。
	状態	BINGO!のゲーム状態を絞り込みます。
	イベント名	イベント名で絞り込みます。

- ・ アシスタントの吹き出しと連動しており、初回ログイン時にBINGO!のお知らせや、変動を通知します。BINGO!開催時にもアシスタントがお知らせしてくれます。
- ・ キャンペーンダービー・個人目標達成アシスト・BINGO!ボタンをクリックすることで、現在参加しているキャンペーンダービー、取り組んでいる個人目標達成アシスト、BINGO!の一覧を表示することができます。




1-1-4.BINGO!の設定内容を確認、編集する

⚠ 注意

- 編集権限がない場合、また、BINGO!が終了した場合、「編集」ボタンは表示されません。

1. 左メニューから「 BINGO!」を選択します。

⇒「BINGO!」画面が表示されます。

2. イベント名の左にある  をクリックすると、設定内容が表示されます。

※イベント名などを変更したい場合、左上にある、**編集** ボタンから設定内容を編集することができます。



The screenshot shows the settings page for the event. At the top left, there is a red-bordered button labeled '編集' (Edit). To its right is a 'メール通知' (Email Notification) dropdown menu. On the top right, there are buttons for 'メイン画面へ' (Back to Main Screen) and 'コピーして作成' (Copy and Create), along with a '閉じる' (Close) button. The main content area is divided into sections: 'BINGO!', '褒賞設定' (Prize Settings), and '参加者' (Participants). The 'BINGO!' section contains the following information:

イベント名*	営業部2課対抗戦-アボ取り数BINGO!
開催期間*	2014年6月23日(月)～2014年7月23日(水) 23:50
エール期間	開催日当日まで
主催者*	営業1課 相川私
状態	下書き
説明	新商品を市場に投入しましたので、営業部門あけて新商品の提案に注力しよう!

The '褒賞設定' section shows:

BINGOエネコイン	1,000 @
褒賞対象	BINGO成立ラインの担当者
COMPLETEボーナス	5,000 @
エールボーナス	500 @

✓ 補足

- BINGO!メイン画面の「設定」ボタンからも、設定内容を確認、編集することができます。



The screenshot shows the main screen of the BINGO! event. At the top right, there is a red-bordered button labeled '設定' (Settings). Below the title bar, the event period is shown as '2014年6月16日(月)～2014年7月23日(水) 21:00 [開催中] - 終了まで30日'. The main area features a 5x5 grid of character avatars. The center avatar (row 3, column 3) is highlighted with a yellow sunburst and the word 'Free!'. Two cartoon characters in yellow jackets are standing on either side of the grid, appearing to present it.

○ 商標

本説明書に登場する会社名、製品名は各社の登録商標、商標です。

○ 免責

本説明書に掲載されている手順による操作の結果、ハード機器に万一障害などが発生しても、弊社では一切の責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

○ 発行

2015年11月24日 第3版

株式会社 **NI**コンサルティング

サポートデスク

E-mail : support@ni-consul.co.jp Fax : 082-511-2226

営業時間 : 月曜日～金曜日 9:00～12:00、13:00～17:00 (当社休業日、土・日・祝日を除く)